

Spieler	1	2	3	4	◀ Juwelle
	Diamanten	Smaragd	Rubin	Bernstein	
Mark	3	7	0	1	Alchimist
Ezie	4/HK	1+K	2	0	Bankier
Peter	1+K	0	1	4+2R	
SUMME	8	8	3	5	
Seltenheit	3	4	1	2	
Verkaufspreis	30 + 10	20 + 0	10 + 30	0 + 20	
Alchimist		-3	+3		
Seltenheit	8 / 4	5 / 1	6 / 3	5 / 2	
Verkaufspreis	30 + 0	20 + 30	10 + 10	0 + 20	

1	Punktzahlen - ZUERST Verkauf				SUMME
Mark	0	0	20	0	20
Ezie	30+10+50	0	0	0	90
Peter	-50	0	0	20 x 3	10

Spieler	1	2	3	4	◀ Juwelle
SUMME					
Seltenheit					
Verkaufspreis	30 +	20 +	10 +	0 +	
Alchimiste					
Seltenheit					
Verkaufspreis	30 +	20 +	10 +	0 +	

2	Punktzahlen - ZWEITER Verkauf				SUMME
Spieler	1	2	3	4	◀ Juwelle
SUMME					
Seltenheit					
Verkaufspreis	30 +	20 +	10 +	0 +	
Alchimiste					
Seltenheit					
Verkaufspreis	30 +	20 +	10 +	0 +	

3	Punktzahlen - DRITTER Verkauf				SUMME
Spieler	1	2	3	4	◀ Juwelle
SUMME					
Seltenheit					
Verkaufspreis	30 +	20 +	10 +	0 +	
Alchimiste					
Seltenheit					
Verkaufspreis	30 +	20 +	10 +	0 +	

Achtung : Verkauf = (Verkaufspreis + 10 wenn Bankier) x (1 + #der Ringe)  
 Der König hebt eine Verkauf auf (Verkauf = 0)

